

OTSOS HÜTTENBAUER



Otso braucht eine Waldhütte. Was für eine Hütte würdest du für einen Bären bauen?

Baue eine Hütte, ein Tor oder einen kleinen Unterschlupf aus heruntergefallenem Holz und Ästen.

Kleine Pfote: Baue eine kleine Hütte für ein Waldtier.

Große Pfote: Baue eine Hütte, in die Otso gerne einziehen würde. Gemeinsam: Erfindet einen Namen und eine Geschichte für die Hütte.

Denk daran: Verwende nur Materialien vom Boden.



Euroopan unionin
osarahoittama



BALANCIERPFAD DES BÄREN



Hier überquert Otso einen geheimen Bach im Wald. Kannst du am Seil entlanggehen, ohne in das imaginäre Wasser zu fallen?

Probier es aus:

- Langsam von Ende zu Ende gehen
- Gehe seitlich wie eine Krabbe
- In der Mitte anhalten, bis fünf zählen
- einem Freund helfen, einen Bach zu überqueren

Was könnte im imaginären Bach leben?



Euroopan unionin
osarahoittama



DER WALDDETEKTIV



Otso bemerkte etwas Merkwürdiges im Wald. Schau dich genau um und suche nach:

- etwas Weiches
- etwas Raues
- Drei verschiedene Grüntöne
- ein mögliches Versteck eines Tieres
- etwas, das dir vorher nicht aufgefallen ist

Kannst du dir auch eine eigene Suchaufgabe ausdenken?



Euroopan unionin
osarahoittama



Etelä-Savon
maakuntaliitto



Kangasniemi
KAUNIS JA UUDISTUVA

OTSOS WALDRESTAURANT



Otsos hat ein besonderes Essen für den Wald bestellt!

Bereite ihm ein Drei-Gänge-Menü aus Zapfen, Blättern, Stöcken und anderen Zutaten vom Boden zu.

Wie heißt dein Restaurant?

Was steht auf der Speisekarte?

Welches der Gerichte ist Otsos Lieblingsgericht?

Man kann die Köstlichkeiten des Waldes zubereiten und bewundern – aber man kann sie nicht essen.



Euroopan unionin
osarahoittama



Etelä-Savon
maakuntaliitto



Kangasniemi
KAUNIS JA UUDISTUVA

DAS GEHEIMNIS DES SCHWEIGENS



Otso kann sich fast lautlos im Wald bewegen.

Halte kurz inne. Schließe die Augen und lausche, bis du Folgendes hörst:

- etwas, das dir nahe ist
- etwas aus der Ferne
- den Klang der Natur
- ein Geräusch von Menschen

Wie viele verschiedene Geräusche hast du gehört?

Versuche abschließend, fünf Bärenschritte so leise wie möglich zu machen



Euroopan unionin
osarahoittama



DAS IMAGINÄRE WALDWESEN

Otso glaubt, dass dieser Wald von einer Kreatur bewohnt wird, die bisher niemand vollständig gesehen hat.

Wie könnte dieses Wesen aussehen?

Lass dich von der Natur inspirieren:

- Name
- Zuhause
- Lieblingsessen
- Spezialfähigkeit

Lege ein Bild des Wesens aus Zapfen, Stöcken und Blättern auf den Boden. Erzähle seine Geschichte einem Freund oder einem Erwachsenen.



Euroopan unionin
osarahoittama



DER KRAFTTEST DES BÄREN



Otso übt jeden Tag seine forstwirtschaftlichen Fähigkeiten. Probiere es selbst aus:

- Schleiche lautlos sieben Schritte wie ein Bär
- Strecke dich wie eine große Kiefer
- Hocke dich so klein wie ein Zapfen hin
- Balanciere auf einem Bein
- um den Baum deiner Wahl herumkriechen
- Erfinde deinen eigenen Tierladen

Wie ein welches Waldtier hast du dich bewegt?



Euroopan unionin
osarahoittama



Etelä-Savon
maakuntaliitto



Kangasniemi
KAUNIS JA UUDISTUVA

DER BAUMSTUMPF DES ERZÄHLERS



**Lehne dich kurz zurück und schau dich um.
Wähle für deine Geschichte:**

Charakter: Otso, ein Vogel, eine Ameise oder ein Wesen deiner eigenen Erfindung

Ort: eine Hütte, ein geheimer Weg oder die Wurzeln eines alten Baumes

Ereignis: Etwas wurde verloren, gefunden oder wieder zum Leben erwacht

Beginne die Geschichte so:

"Eines Morgens bemerkte Otso, dass im Wald etwas sehr Merkwürdiges passiert war..."

Wie geht die Geschichte weiter?



Euroopan unionin
osarahoittama

